



DSP_Manager | DMX 场景面板管理器

中文手册

更新日期: 2025-07-06

目录

目录.....	2
一、 欢迎使用.....	3
二、 界面说明.....	3
三、 文件操作.....	4
3.1 Open 打开模板.....	4
3.2 Download 下载界面文件.....	4
四、 界面图形文件.....	4
4.1 背景图.....	5
4.2 场景按钮图.....	5
4.3 分页按钮图.....	5
五、 界面配置文件.....	5
5.1 快捷键.....	6
5.2 网络参数.....	6
5.3 按钮参数.....	6
5.4 UDP 代码清单.....	7
5.4 分页参数.....	7
5.5 其他参数.....	7
5.6 自动锁定.....	8
六、 使用技巧.....	8
七、 注意事项.....	8

一、欢迎使用

DSP_Manager, 主要用于配置 DMX 智能场景面板, 已支持 CQ-DSP04 / DSP05 / DSP07 / DSP10 等多款面板。DSP_Manager 工作于 Windows 平台, 可以快速预览、上传, 备份场景面板的界面与配置文件。

DSP_Manager 非常直观, 通过这个软件, 将大大提高场景面板的调试效率。

二、界面说明



- 1. 预览窗:** 按配置文件, 自动生成, 用于快速预览界面;
- 2. IP 地址:** 触摸屏的 IP 地址, 默认为 192.168.1.128, 可修改, 如果 IP 不正确, 将不能上传/备份文件;
- 3. 菜单栏:**

主菜单	子菜单	备注
文件	导入现有模板	导入内置模板, 或者是项目模板
	打开项目文件夹	打开正在编辑的项目文件夹
	另存为	
	退出	
编辑	打开编辑器	编辑面板配置文件 cfg.xml, UDP 指令文件 udp.xml
	刷新预览	
	Zoom	50%或 100%显示预览界面

工具	从面板下载	从面板下载配置文件到本地项目文件夹
	上传到面板	将本地项目文件夹的文件上传到面板
	显示面板桌面	控制触摸屏，回到桌面，修改设置
	回到场景面板	控制触摸屏，启动场景面板界面
	面板截屏	远程管理时，查看面板界面状态
	重启面板	远程重启面板
	Language	选择需要的显示语言，可以按习惯自定义语言
帮助	关于	

三、文件操作

打开软件时，将自动载入当前工作文件夹的内容，显示在预览窗中。

3.1 Open 打开模板

点击【Open】按钮，将打开软件的模板文件夹【DSP_Manager\ Template】，从中选择一个文件夹，软件会把这里面的文件都复制到工作文件夹【DSP_Manager\Working】下。



3.2 Download 下载界面文件

从连接的场景面板中，把所有文件下载到工作文件夹下，备份的文件，可以修改，形成新的触摸屏文件，也可以另存，备份使用。

四、界面图形文件

触摸屏的图形界面，以背景图，分页按钮，场景按钮组成，再由配置文件，生成最终界面。图片支持 PNG(透明度)，JPG，GIF 格式。图片所示的，是 DSP04 的配置文件：



4.1 背景图

默认文件名是：bg1.png，一般包含了项目名称，LOGO 等内容。背景图的像素大小，就对应触摸屏的像素，几款触摸屏的像素尺寸为：

CQ-DSP04	CQ-DSP05	CQ-DSP07	CQ-DSP10
700*700	720*1280	1024*600	1280*800

4.2 场景按钮图

场景按钮一般采用带透明属性的 PNG 图片，文件名如：bt1-1.png / bt1-2.png，其命名规则为：

- Bt1 代表第一个按钮，bt2 代表第二个按钮
- -1 代表没有按下的显示状态
- -2 代表按下后的显示状态

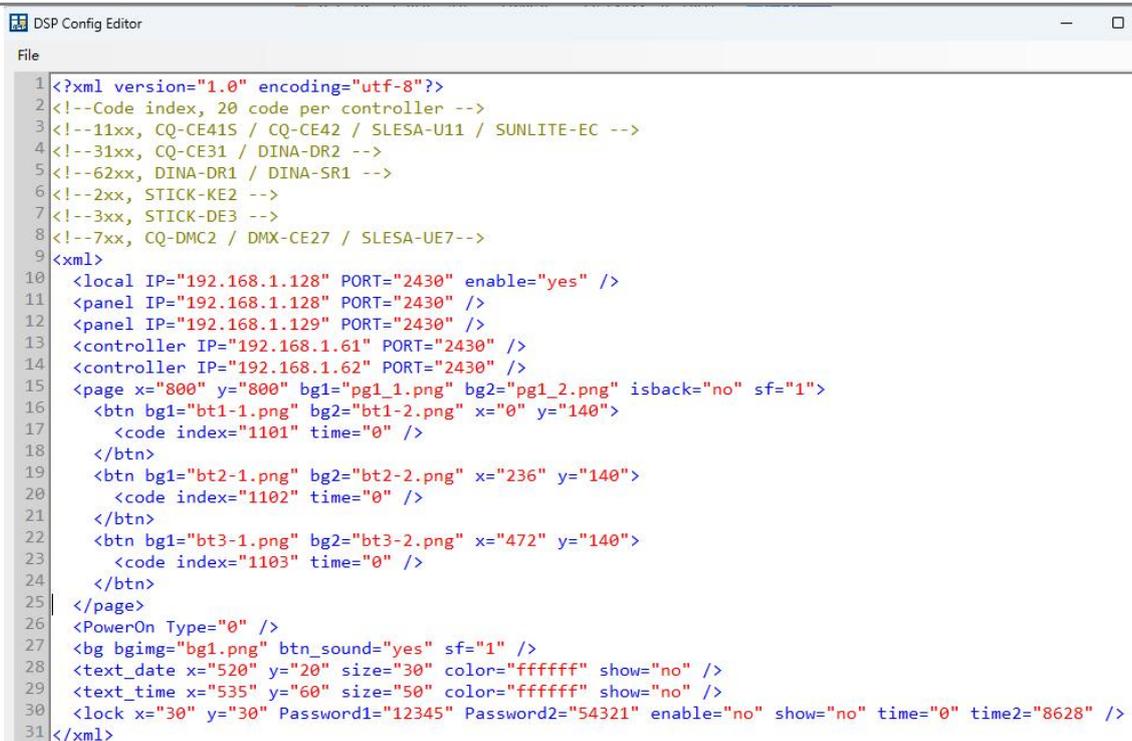
4.3 分页按钮图

切换第二个分页时，需要启用分页按钮。文件名如：pg1_1.png / pg1_2.png，其命名规则为：

- Pg1 代表第一页，pg2 代表第二页
- _1 代表没有按下的显示状态
- _2 代表按下后的显示状态

五、界面配置文件

点击 DSP_Manger 的【Edit 编辑】按钮，将打开【DSP Config Editor】配置文件编辑器。



```

1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <!--Code index, 20 code per controller -->
3 <!--11xx, CQ-CE415 / CQ-CE42 / SLESA-U11 / SUNLITE-EC -->
4 <!--31xx, CQ-CE31 / DINA-DR2 -->
5 <!--62xx, DINA-DR1 / DINA-SR1 -->
6 <!--2xx, STICK-KE2 -->
7 <!--3xx, STICK-DE3 -->
8 <!--7xx, CQ-DMC2 / DMX-CE27 / SLESA-UE7-->
9 <xml>
10 <local IP="192.168.1.128" PORT="2430" enable="yes" />
11 <panel IP="192.168.1.128" PORT="2430" />
12 <panel IP="192.168.1.129" PORT="2430" />
13 <controller IP="192.168.1.61" PORT="2430" />
14 <controller IP="192.168.1.62" PORT="2430" />
15 <page x="800" y="800" bg1="pg1_1.png" bg2="pg1_2.png" isback="no" sf="1">
16 <btn bg1="bt1-1.png" bg2="bt1-2.png" x="0" y="140">
17 <code index="1101" time="0" />
18 </btn>
19 <btn bg1="bt2-1.png" bg2="bt2-2.png" x="236" y="140">
20 <code index="1102" time="0" />
21 </btn>
22 <btn bg1="bt3-1.png" bg2="bt3-2.png" x="472" y="140">
23 <code index="1103" time="0" />
24 </btn>
25 </page>
26 <PowerOn Type="0" />
27 <bg bgimg="bg1.png" btn_sound="yes" sf="1" />
28 <text_date x="520" y="20" size="30" color="ffffff" show="no" />
29 <text_time x="535" y="60" size="50" color="ffffff" show="no" />
30 <lock x="30" y="30" Password1="12345" Password2="54321" enable="no" show="no" time="0" time2="8628" />
31 </xml>

```

编辑器采用三色显示,

- 红色: 可以修改的参数, 文件名等, 所有参数只能英文输入法输入;
- 蓝色: 系统关键字, 无需修改;
- 淡绿色: 备注内容, 无需修改;

5.1 快捷键

配置文件编辑器, 支持常用的快捷键:

- CTRL+S: 保存配置文件 CTRL+Z: 撤销动作
- CTRL+C: 复制 CTRL+V: 粘贴

5.2 网络参数

```

<local IP="192.168.1.128" PORT="2430" enable="yes" />
<panel IP="192.168.1.128" PORT="2430" />
<controller IP="192.168.1.61" PORT="2430" />

```

- **Local IP**, 第一个 panel IP, 为触摸屏的 IP 地址; 如果同一个项目, 使用了多个触摸屏, 可以复制增加 panel IP, 可以实现多个触摸屏同步显示;
- **Controller IP**: 控制器的 IP 地址, 如果有多个控制器, 要同时切换, 也可以复制增加 controller IP;
- **PORT**, UDP 指令端口, 默认为 2430, 如果是其他设备, 需要对应其端口号。

5.3 按钮参数

```

<btn bg1="bt1-1.png" bg2="bt1-2.png" x="10" y="152">
  <code index="1101" time="0" />
</btn>

```

从<btn>到</btn>之间的参数，是一个完整的按钮参数，如果要多个按钮，则需要复制<btn>到</btn>，并修改参数。

- **Bg1**，按钮未按下时显示的图片文件名
- **Bg2**，按钮按下后显示的图片文件名
- **X/Y**，按钮的 X 坐标，Y 坐标，默认以触摸屏的左上角为 0 坐标
- **Index**，按钮发出的 UDP 代码编号
- **Time**，发出这条 UDP 代码的延时时长，默认为 0，单位是毫秒

5.4 UDP 代码清单

默认情况下，触摸屏内置了 7 个系列的 UDP 代码，对应不同的产品。系列号后面的数字，代表了场景编号，比如 01 为场景 1，02 为场景 2。

系列	范围	产品名称
11xx	1101-1199	SLESA-U11/Sunlite-EC/CQ-CM42/CQ-CM41S
31xx	3101-3199	DINA-DR2/CQ-CE31
62xx	6201-6299	DINA-DR1/DINA-SR1
2xx	201-299	STICK-KE2
3xx	301-399	STICK-DE3
7xx	701-799	SLESA-UE7/CQ-DMC2

5.4 分页参数

```
<page x="800" y="800" bg1="pg1_1.png" bg2="pg1_2.png" isback="no" sf="1">
...
</page>
```

从<page>到</page>，代表了一个分页的内容。如果要多个分页，需要复制整个<page>到</page>之间的内容，并修改参数。

- **X/Y**：分页按钮的 XY 坐标，如果用一个页，将坐标超出屏幕即可
- **Bg1**，按钮未按下时显示的图片文件名
- **Bg2**，按钮按下后显示的图片文件名
- **Sf**，该页面按钮的缩放系数，默认为 1

5.5 其他参数

```
<PowerOn Type="0" />
<bg bgimg="bg1.png" btn_sound="yes" sf="1" />
<text_date x="520" y="20" size="30" color="ffffff" show="no" />
<text_time x="535" y="60" size="50" color="ffffff" show="no" />
```

- **PowerOn**，上电模式，0 为不发送指令
- **Bgimg**，背景图

- **Btn_sound**, 按下按钮的声音, 默认为 yes
- **Sf**, 界面的缩放系数, 默认为 1
- **Date**, 在触摸屏上显示日期, 包含了 XY, 大小, 颜色, 默认为 no, 不显示
- **Time**, 在触摸屏上显示时间, 包含了 XY, 大小, 颜色, 默认为 no, 不显示

5.6 自动锁定

触摸屏的自动锁定功能, 一段时间不操作后, 可以自动锁屏, 防止误按。

六、使用技巧

- 触摸屏的界面为 PNG 图片, 可以用常见的图片编辑软件设计、生成, 如 Photoshop, CorelDRAW 等, 如果使用 CorelDRAW, Inkscape, 则可以在软件中查看按钮的 xy 坐标, 提升配置效率;
- 生成的图片名, 可以直接覆盖现有的文件名, 这样, 配置文件中, 可以不用再修改文件名, 提高配置效率;
- 触摸屏, 除了内置的 UDP 代码, 还可以自定义 UDP 代码, 实现对其他设备、软件的集成控制;
- 一个按钮, 可以发出多条 UDP 代码, 只需复制一行 `<code index="1101" time="0" />`, 并把 index 改成需要的 UDP 编号即可;
- 一个按钮, 发出 UDP 代码时, 可以设置延时。 `time="0"` 代表 0 延时, 可以按需求修改, 其单位为毫秒;

七、注意事项

- 工作文件夹中的文件名, 不能使用中文名;
- 配置文件中的引号, 尖括号必须是英文状态的, 否则会出错;
- 如果上传失败, 请检查输入的 IP 地址是否正确, 如有必要, 重启管理器软件;